/\*\*

\* --- CLEAN CODE: ---

\* 1- Kodun anlaşılır ve açık bir şekilde yazılması.(code smell)

\* 2- Kodlarınızı (class'ları) soyutlarken oluşturduğunuz sınıfların

\* tek bir görev yapmasını sağlayın.

\* - Tek sorumluluk ilkesi (single responsibility)

\* 3- Sınıflarınızın olabildiğince az metot kullanmasını

\* sağlayınız. İdeali 10-15 metot.

\* 4- Tek bir metot tek bir iş yapmalıdır. Bir metodun yaptığı

\* iş-kod, başka bir metodun gövdesinde copy-paste yapılmamış

\* ve kullanılmamış ise muhtemelen doğru bir iş yapıyorsunuzdur.

\* Metotlarda tekrar eden kodunuz asla olmasın.

\* 5- Metotlarınızı olabildiğince küçük tutun. 15-20 satır

\* aralığında olması tercihimizdir. İçinde kullanacağınız

\* değişkenleri max 2-3 değişken olacak şekilde kurgulayın.

\* 6- Metotlarda karar yapıları kullanılmaktadır. Max 7-8 adet karar yapısı kullanmak doğrudur.

\* 7- Metot yazarken ilk başlarda küçükolabilir. Ancak ilerleyen

\* zaman içinde gelen istekler neticesinde metot genişlemeye

\* başlar ve okunurluğu azalır. Böyle durumlarla karşılaşmammak

\* için kodlarınızı 5'nci maddede olduğu şeklinde muhafaza etmek

\* için bölmek mantıklıdır.

\* 8- Metotlarımız birbirlerine yakın işlemler yapabilirler. Yakın

\* işlemler yapılan kod öbeklerini başka bir metotta toplayıp diğer

\* metotlarınızın bu yeni metodu çağırmasını sağlarsınız.

\* 9- Bir proje içinde metot isimlerinin bir standardı olmalı. Metot

\* isimlerini proje için nasıl yazmaya karar verdiyseniz tüm proje

\* boyunca öyle yazınız.

\* 10- Metot ismi tanımlarken, olabildiğince ingilizce kullanın.

\* İsimlendirme yaparken, yaptıkları işi niteleyen bir kelime kullanın

\* ve olabildiğince emir kipi kullanarak tanımlayın.

\* 11- Metot isimlendirmesi yaparken asla kısaltma kullanmayın. Uzun

\* uzuuuuuuun yazın.

\* Örn: satisSonrasiMusteriIdsiUzerindenAlinanUcretKayitlarininToplamTutari(long musteriId);

\* 12- Mutlaka metotlarınızn üzerinde yorum satırlarını ekleyin. Uygulamayı

\* kendiniz kullanacak, tek başınıza yazacak olsanınz bile açıklama yazmadan

\* metot yazmayın.

\* 13- Metotlarınıza isim verirken zorlanıyorsanız, muhtemelen kodu yanlış

\* yazmışsınızdır ve metot birden çok iş yapıyordur.

\* 14- Bir proje içinde projeye başlamadan; ClassName, MethodName ve

\* DataTypeName atamaları belirlenmeli ve bu şekilde proje bitene kadar

\* aynen kalmalıdır.

\* ClassName -> MusteriRepository

\* MethodName -> findAllByName

\* DataTypeName -> lastmount, createat, v.s. final IPADDRESS

\*

\*/